

Ref. M 31891 STOPY YETTIHO

miniland
EDUCATIONAL

Skupinová hra pro děti od 4 let.

Nezbedný Yetti se schoval, ale zanechal za sebou stopy, pojďme ho společně najít!

Klíčem k jeho nalezení je týmová práce, koordinace, kooperace, flexibilita při sledování jeho stop. Na cestě budeme procházet nebezpečným pralesem, divokou řekou ...buďte opatrní!



Hra obsahuje: 6 modrých a 6 červených stop, 1kostku s trasou, 1kostku s překážkami, postavu Yettiho, návody ke hře.

Postup hry:

1. Sestavte tým aspoň 5 hledačů Yettiho.
2. Vytvořte příběh o průzkumnících, kteří se vydali hledat zmizelého Yettiho.
3. Umístěte postavu Yettiho na místo, kde ji děti uvidí nebo bude mírně skrytá.
4. Postavte se na místo, kde chcete položit první stopy. Hodte kostkou, naznačující trasu stop.
5. Hráči stojí v zástupu, první z nich položí před sebe 2 stopy podle obrázku na kostce a stoupneme si na ně. Ostatní hráči jej následují. Modré stopy jsou pro levou nohu, červené pro pravou nohu.
6. Když všichni hráči stojí na stopách a nemohou již postupovat dál, poslední hráč vezme své levé i pravé stopy a pošle je dopředu k prvnímu hráči. Ten je položí před sebe, poslední hráč přeběhne a postaví se na ně.
7. Takto se celý proces opakuje, dokud první hráč týmu nedosáhne ukrytého Yettiho.

Zpestření hry:

Kdykoliv během hry hodíme kostkou s překážkami a tak se hra stává pestřejší, napínavější a zábavnější.

Vysvětlivky ke kostce s cestou /viz brožura s návody, str.8/

1. Vstupujeme do džungle, našlapujeme opatrně krok za krokem podle stop Yettiho.
2. Most je jediná možná cesta podle stop, překonáme ho pouze skákáním snožmo z prkna na prkno mostu. Snad na druhém břehu najdeme Yettiho.
3. Musíme přebrodit řeku plnou piraň a krokodýlů s ostrými zuby - střídavě rozšiřujeme a zužujeme naše kroky.
4. Čeká nás jezero plné plameňáků, musíme jej přebrodit, aniž bychom je rušili. Budeme imitovat jejich kroky, hopsat po jedné noze – ale tiše, ať je nevyplašíme!
5. Ocitli jsme se v hustém pralese, plném bujné vegetace i spadlých stromů - skáče, přeskakujeme, proklouzáváme mezi liánami...
6. Před námi je rybník plný žab a leknínů - přeskáčíme vodou, jako bychom byli malé žabky.

Vysvětlivky ke kostce s překážkami orámovanými zeleně - /viz brožura s návody str.9/

Překážky zeleně orámované jsou mini-výzvy představené v průběhu hledání s cílem obohatit hru a poskytovat více zábavy při hře.

1. Strhl se hurikán - kráčíme a držíme se za ruce, ať nás vítr nesrazí na zem.
2. Přihnal se roj divokých včel – musíme je odehnat a přitom si krýt obličej.
3. Nastala noc a my si musíme aspoň chvíli odpočinout. Nehýbejte se a zachovejte naprosté ticho – slyšíte zvuky noční přírody? Zůstaňte takto do rozednění a pak pokračujte v cestě dál.

Vysvětlivky ke kostce s překážkami orámovanými žlutě - /viz brožura s návody str.9/

Překážky žlutě orámované jsou prvky, které mírně mění původní trasu.

1. Na cestě nám překáží spadlý strom – přeskočte jej snožmo.
2. Před námi stojí obrovská vrba, musíme kráčet okolo ní a pak navážeme na původní stopy.
3. Narazili jsme na jezero s vysokým vodopádem. Můžeme jej překonat pouze šplháním po starém žebříku.