

Ref. M31781 Raketa 10

Týmová hra pro děti od 3 let.

Obsah: 1 raketa, 20 modrých a 20 zelených hříbků, 40 číselných kartiček, 18 předlohových karet, 6 prémiových kartiček, 1 kostka.



Hra rozvíjí logické a matematické myšlení, sociální angažovanost, vizuální a prostorové vnímání.

Zaměřuje se na manipulativní matematiku. Podporuje učení následujících základních matematických konceptů prostřednictvím manipulace a hry: Práce s předlohou, asociace počtu a množství, rychlost v počítání, úvod do sčítání a odčítání, poznání sudých a lichých čísel.

Příprava hry: - sestavte raketu, rozřídte karty od 0 do 9 a umístěte je do stojánku, rozložte na stůl modré a zelené hříbky.

Způsoby hry:

Hra č.1 Kamarádi s desítkou – počítání do 10

- hráč nebo skupina hráčů sedí před raketou a vyberou předlohovou kartu
- hráči umístí modré hříbky na raketu podle obrázku na kartě /např.9/
- poté vyberou kartičku s číslem, které odpovídá počtu hříbků na raketě a uloží do pravého rohu předlohové karty, se kterou pracují
- hráči pak umístí zelené hříbky do zbývajících prázdných otvorů, vyberou správnou číselnou kartičku a umístí ji do zeleného pole s otazníkem /např.1/
- správnou odpověď hráči zkontrolují otočením předl.karty, Pokud výtvar na raketě odpovídá obrázku na kartě, hráči zvolají: „ RAKETA“ a obdrží prémiovou kartu
- nakonec odstraní hříbky z rakety a hra začíná znovu s novou volbou předlohové karty.

Hra č.2 Nezbedné hříbky – sčítání a odčítání / použijte pouze modré hříbky/

- hráči hodí kostkou a ta určí, kolik hříbků mají umístit na raketu
- vyberou číselnou kartičku, která odpovídá počtu hříbků a umístí ji před raketu
- další hráč nebo tým hodí kostkou, pokud padne mínus, odebere z rakety počet hříbků, daný kostkou

- po odebrání hříbků vybere číselnou kartičku se správným výsledkem počtu hříbků a nechá kartičku ležet na odpovídající straně rakety
- tento proces se stále opakuje až do okamžiku, kdy jsou všechny otvory v raketě zaplněny
- hráč nebo tým, který toho dosáhne, zvolá: „Připravena bez závad“ a pak odečítají čas: 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1...a zvedne raketu nad hlavu, jako že startuje...

Hra č.3 Sudý nebo lichý? /použijte pouze modré hříbky/

- rozložte s dětmi číselné kartičky na stůl. Děti se soustředí na čísla 1-3-5-7-9. Zapichují hříbky podle jednotlivých kartiček a pochopí, že lichá čísla netvoří pár, nemají kamaráda.
- Když pochopí rozdíl mezi sudým a lichým, pedagog bere jednu kartičku za druhou, děti opět zapichují hříbky a určují, zda je číslo liché či sudé.
- Kdo odpoví správně, obdrží prémiovou kartu. Hráč nebo tým, který získá 3 karty jako první, vyhrává.

