Ref. 51208 **PLOŠNÉ TVARY**

Ref. 51209 **TĚLESA**

Hra rozvíjí vizuální a hmatové schopnosti.

PEDAGOGICKO - PSYCHOLOGICKÉ ASPEKTY:

- nácvik vizuálního a hmatového vnímání, postřehu a paměti
- asociace tvarů, těles a jejich obrysů
- poznávání geometrických tvarů
- zvládání ilustračních témat a osvojení základů perspektivy
- rozvoj logického myšlení.

NÁVODY :

1/ Pro jednoho hráče:

a) Všechny destičky musí být obsazeny správnými tvary /tělesy/

b) Dítěti je předložen tvar /těleso/ a úkolem je najít k němu odpovídající destičku.

c) Zvolí se jeden tvar /těleso/. Dítě má za úkol buď prohlédnutím ostatních tvarů (těles) nebo podle hmatu z pytlíku najít druhý stejný tvar (těleso).

2/ LOTO pro 2-4 hráče:

Destičky si hráči rozdělí mezi sebou. Dítě vytáhne libovolný tvar (těleso) z pytlíku a ukáže jej ostatním hráčům. Hráč, který má destičku s odpovídající siluetou, jej vezme a položí na správné místo na destičce. Vyhrává ten, kdo první zaplní svou destičku.

3/ HMATOVÁ HRA pro 2 - 4 hráče:

Jeden hráč obdrží pytlík s tvary (tělesy) a pokusí se během 10 sekund nahmatat a vytáhnout co nejvíce tvarů (těles), které má zobrazeny na své destičce. Pak pokračují stejně i další hráči. Vyhrává ten, kdo v nejkratším čase nejvíce zaplnil svou destičku.